

# Preistabelle

Stand 09.02.2023

APPRENTICE	WITCHDOCTOR	ORACLE	UNICORN WIZARD
Komplette Spielebibliothek  2 Spiele online	Komplette Spielebibliothek  5 Spiele online  Individuelle Uploads  Marketing Funktionen	Komplette Spielebibliothek  10 Spiele online  Individuelle Uploads  Marketing Funktionen  Individuelle Markengestaltung	Komplette Spielebibliothek  25 Spiele online  Individuelle Uploads  Marketing Funktionen  Individuelle Markengestaltung  Mehrere Firmen
EUR 0.-	EUR 49.- / Monat *	EUR 119.- / Monat *	EUR 249.- / Monat *
EUR 0.-	EUR 468.- / Jahr *	EUR 1188.- / Jahr *	EUR 2388.- / Jahr *

\* Hierbei handelt es sich um wiederkehrende Abbonoment Preise, die jederzeit kündbar sind. Preise werden generell im Vorhinein auf den gewünschten Zeitraum abgebucht und können je nach Herkunftsland und Geschäftstyp (Privatkunde / Unternehmer) mit zusätzlicher Mehrwertsteuer versehen werden.

## Beschreibung Funktionen

### Komplette Spielebibliothek (full game library)

Bei pixelshakes stehen den BenutzerInnen eine Vielzahl von zu adaptierenden Spiele-Templates zur Verfügung. Es kann jedes bestehende, als auch jedes in Zukunft hinzukommende, Spiel in dieser Bibliothek verwendet und auch adaptiert werden. Darüber hinaus können BenutzerInnen auf von pixelshakes bereitgestellte Inhalte zugreifen um Spiele zu adaptieren.

### Spiele online (games online)

Hier wird die Anzahl der Spiele festgelegt, die erstellt werden, bzw gleichzeitig online sein können. Erreicht man das Limit, so kann ein bestehendes Spiel gelöscht, oder ein höherer Plan ausgewählt werden.

**Individuelle uploads (custom uploads)**

Es können eigene Inhalte, wie zB. Bild- oder Audio Daten hochladen werden um das Spiel der Wahl nach eigenen Wünschen zu ändern und einem gewissen Stil, einer Firma oder einem Produkt anzupassen.

**Marketing Funktionen (marketing features)**

Es können mit den Spielen gewisse Möglichkeiten zur anschließenden Vermarktung verknüpft werden. Dazu gehören unter anderem automatische Weiterleitungen auf eine gewünschte Website oder das Einbinden von iFrames wie zB einem Newsletter Formular.

**Individuelle Markengestaltung (Custom branding)**

Es können Logos und Hinweise die zusätzlich zu den Spiele-Inhalten aufscheinen und auf die Plattform verweisen, angepasst oder entfernt werden. Dazu gehören der Splash-Screen (wird vor jedem Spiel angezeigt) und der Melde-Button (Ein Button der in jedem Spiel auftaucht um einen möglichen Missbrauch zu melden), sowie ein Hinweis auf die Plattform beim "Game Over" Bildschirm.

**Mehrere Firmen (multiple companies)**

Pixelshakes kann verwendet werden, um Spiele für mehr als nur eine Firma zu erstellen. Zum Beispiel für mehrere Kunden oder verbundene Unternehmen.